**יצירת .lib :**

**הפיכה ל – lib: (הקובץ .c והקובץ .h צריכים להיות עם אותו שם)**

1. מקש ימני על הפרויקט, נכנסים ל - properties Configuration Type משנים ל – Static library (.lib)

Apply

1. מוחקים את ה – main ועושים שוב Build

נוצר קובץ .lib

כותבת קןד ומעבירה Build לראות שהכל תקין (נוצר exe)

פותחת קובץ חדש עם סיומת h בו אני כותבת את השמות של כל הפונקציות/structs

שומרת את הקובץ .lib בתיקייה שיצרתי בכונן C בשם Libs

ושומרת שם גם את הקובץ .h של ה – lib הזה

שומרת את הקובץ .h בתיקייה של הפרויקט הנוכחי (איפה שהסורסים נמצאים)

נכנסת לפרויקט שבו אני צריכה להשתמש בקוד reuse

קליק ימני ובוחרים:

Include In Project

מוצאים את הקובץ הרלוונטי

מצרפים אותו לפרויקט ב – Visual Code

לוחצים:

Show All Files

מראה את כל הקבצים שנמצאים בספרייה של הסורסים

הולכת ל – main ועושה

#include "fileName.h"

Edit

קליק ימני על הפרויקט

C:\Libs\ השם של הספרייה שלי

New Line (תמונה של תיקייה)

Library Directories

בוחרת Properties

VC++ Directories

Apply

OK

Linker

OK

השם של הקובץ lib שאני רוצה לשייך

Edit

Additional Dependencies

Input